

Пояснительная записка

Информатика как динамично развивающаяся наука становится одной из тех отраслей знаний, которая призвана готовить современного человека к жизни в новом информационном обществе. Ни для кого не секрет, что современные дети отдают предпочтение работе с компьютером. Специально разработанные обучающие программы привлекают красочным интерфейсом, динамичной сюжетной основой, возможностью самостоятельного выбора путей решения.

Задача обучения информатике в целом - внедрение и использование новых передовых информационных технологий, пробуждение в детях желания экспериментировать, формулировать и проверять гипотезы и учиться на своих ошибках.

Программа курса состоит из четырех ступеней, фактически продолжающих друг друга, но между тем каждая является самостоятельной частью усвоения информатики. Дети, занимаясь в компьютерном кружке все 3 года, смогут освоить работу в основных прикладных программах, но между тем если ребенок начнет заниматься позже, он свободно сможет влиться в коллектив кружка.

Цель программы: не только обеспечить предметную подготовку учащихся, достаточную для продолжения образования в основной школе, но и создать дидактические условия для овладения учащимися универсальными учебными действиями (личностными, познавательными, регулятивными, коммуникативными) в процессе усвоения предметного содержания.

Задачи:

- Повысить общую компьютерную грамотность учащихся;
- овладение инструментарием (программными средствами), компьютерного рисунка;
- развитие художественного вкуса;
- сформировать необходимые знания и навыки работы с графическими редакторами графическими возможностями текстового редактора;
- изучение принципов работы графического редактора Paint, текстового редактора Word, графических редакторов Adobe PhotoShop, Gimp и CorelDRAW;
- приобретение навыков работы с инструментарием вышеназванных приложений

Профиль кружка: информационно-технологический

Учащиеся получают следующие знания и умения:

- Работа с компьютером.
- Виды и типы компьютерных графических программ.
- Растровые и векторные изображения.
- Возможности программ, плюсы и минусы.
- Использование основных инструментов программ, их настройка и особенности.
- Особенности оформления деловых документов, художественных документов и художественных изображений.

Организация занятий кружка и выбор методов опирается на современные психолого-педагогические рекомендации, новейшие методики.

Программу кружка «Компьютерный рисунок» отличает практическая направленность преподавания, творческий поиск, научный и современный подход, внедрение новых

оригинальных методов и приемов обучения в сочетании с дифференцированным подходом обучения.

Курс рассчитан на 2 года и предназначен для учащихся 5-8-х классов.

При реализации программы основной упор сделан на практическую работу учащихся, в том числе с учётом их индивидуальных интересов. Обучение ведётся в форме семинаров и практических занятий. Итоговая оценка освоения программы имеет форму выполнения выпускной работы (индивидуальная тематика по интересам) и её защиты.

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

1-й год обучения

№	Название темы	Количество часов		
		Теория	Практика	Всего
1	Введение. Основы техники безопасности.	1	0	1
2	История возникновения информатики и компьютеров. ЭВМ: устройства и сферы применения.	1	0	1
3	Растровая графика. Знакомство с редактором Paint.	1	1	2
4	Создание рисунка в редакторе Paint. Рисование с использованием шаблонов геометрических фигур и двухцветной палитры.	2	3	5
5	Изучение возможностей линзы	1	2	3
6	Изучение возможностей кривой: дуга, волна, петля.	1	2	3
7	Основы работы с объектами. Цвета. Создание и редактирование графических объектов. Использование различных инструментов.	3	8	11
8	Буфер обмена. Редактирование рисунков и фотографий в редакторе Paint	1	3	4
9	Работа с текстом. Использование текстовых возможностей в редакторе Paint.	1	2	3
10	Вывод изображений на печать.	1	1	2
11	Знакомство пакетом приложений Microsoft Office.	1	1	2
12	Встроенный графический режим	2	5	7

	в редакторе Microsoft Word. Работа с готовыми объектами в редакторе Word.			
13	Работа с текстом в редакторе Word	2	3	5
14	Вывод документа на печать.	1	1	1
15	Заключительное занятие	0	1	1
		19	33	52

16	Введение. Основы техники безопасности.	1	0	1
17	Презентация PowerPoint	1	1	2
18	Создание презентации	0	1	1
19	Электронные таблицы Excel Создание таблицы	1	2	3
20	Элементарные расчеты	0	1	1
21	Экономические расчеты с вводом формул	0	2	2
22	Построение графиков и диаграмм	1	2	3
23	Растровая графика. Повторение возможностей редактора Paint.	1	1	2
24	Программы растровой графики Adobe PhotoShop, Gimp. Введение в программу Adobe PhotoShop, Gimp	1	2	3
25	Редактирование изображений в Adobe PhotoShop, Gimp	2	4	6
	Итого	27	49	76

2 год обучения

12	Знакомство с понятием «слои». Работа со слоями в Adobe PhotoShop, Gimp	1	4	5
13	Создание коллажей в Adobe PhotoShop, Gimp	1	4	4
14	Знакомство с понятиями «анимация», формат «gif». Создание анимации в Gimp	1	4	5
15	Создание анимационного	1	4	4

	проекта «Времена года»			
	Всего	4	16	20

№	Название темы	Количество часов		
		Теория	Практика	Всего
1	Введение. Основы техники безопасности.	1	0	1
2	Знакомство с понятием «векторная графика», форматы векторной графики	1	1	2
3	Векторный графический редактор CorelDRAW. Отличие векторной графики от растровой.	1	1	2
4	Введение в программу CorelDRAW. Элементы интерфейса.	1	1	2
5	Основы работы с графическими объектам. Создание и редактирование графических объектов. Вывод изображений на печать.	2	5	7
6	Работа с текстом в CorelDRAW.	1	2	3
7	Создание проектов в CorelDRAW	0	2	2
8	Базы данных Access, понятие «реляционные БД»	1	0	1
9	Создание таблиц БД, форм	1	2	2
10	Создание связей, отчетов и запросов БД	1	2	2
11	Итоговое занятие	1	1	1
12	Разработка web- сайтов по программе «Юный web-дизайнер»	5	24	29
13	Всего	16	40	56
	Итого	20	56	76

Содержание программы

1-й год обучения

Тема 1. Введение. Основы техники безопасности. Основные правила и требования техники безопасности и противопожарной безопасности при работе в помещении компьютерного класса. Структура дисциплины "Компьютерный рисунок": цели и задачи теоретических и практических занятий 1-го года обучения.

Тема 2. История возникновения информатики и компьютеров.
ЭВМ: устройства и сферы применения.

Тема 3. Различные графические редакторы. Знакомство с редактором Paint. Рабочее окно. Особенности меню. Рабочее поле. Сохранение выполненной работы.

Тема 4. Основы работы с объектами. Цвета. Меню «Палитра». Графические примитивы. Создание и редактирование графических объектов.
Меню Paint. Использование различных инструментов. Заливка.
Рисование геометрических объектов. Работа с шаблонами.
Знакомство с областью. Выделение области на экране в редакторе Paint. Очистка части экрана. Копирование объектов в редакторе Paint. Использование копирования в рисунках. Создание узоров, используя копирование, выделение области, кривую.

Тема 5. Работа с текстом. Использование текстовых возможностей в редакторе Paint. Инструмент «Надпись».

Тема 6. Вывод изображений на печать. Типы принтеров и печати. Подготовка изображения к печати. Предварительный просмотр подготовленного документа. Печать в графическом редакторе.

Тема 7. Знакомство с текстовым редактором Word. Рабочее окно. Особенности меню. Рабочее поле. Сохранение выполненной работы.

Тема 8. Встроенный графический режим в редакторе Microsoft Word. Работа с готовыми объектами в редакторе Word. Изменение размеров и расположения объектов. Работа с линией, кистью, карандашом, ластиком в редакторе Word. Заливка.

Тема 9. Работа с текстом в редакторе Word. Оформление надписей, используя различные возможности редактора Word. Работа с тенью и объёмом в редакторе Word.
Использование возможностей редактора Word для рисования в редакторе Paint. Работа на свободную тему, используя изученные возможности редактора Word.

Тема 10. Вывод документа на печать. Подготовка документа к печати. Предварительный просмотр подготовленного документа. Печать из текстового редактора.

Тема 11. Заключительное занятие. Подведение итогов работы учебно-творческого коллектива за год. Выполнение профилактических работ по подготовке компьютерного класса к следующему учебному году.

Тема 1. Введение. Основы техники безопасности. Основные правила и требования техники безопасности и противопожарной безопасности при работе в помещении компьютерного класса. Структура дисциплины "Компьютерный рисунок": цели и задачи теоретических и практических занятий 2-го года обучения.

Тема 2. Презентация PowerPoint. Создание презентации, работа с графикой, звуком и видео-файлами, настройка анимации.

Тема 3. Электронные таблицы Excel. Создание таблиц, элементарные расчеты, экономические расчеты с применением ввода формул, создание графиков и диаграмм.

Тема 4. Растровая графика. Повторение возможностей редактора Paint.

Тема 5. Программы растровой графики Adobe PhotoShop, Gimp. Введение в программу Adobe PhotoShop, Gimp

Тема 6. Создание рисунка в редакторе Adobe PhotoShop. Понятие цвета в компьютерной графике. Рисование и раскрашивание. Редактирование изображений в Adobe PhotoShop, Gimp

Тема 7. Знакомство с понятием «слои». Работа со слоями в Adobe PhotoShop, Gimp

Тема 8. Создание коллажей в Adobe PhotoShop, Gimp

Тема 9. Знакомство с понятиями «анимация», формат «gif». Создание анимации в Gimp

Тема 10. Заключительное занятие. Создание анимационного проекта «Времена года»

2-й год обучения

Тема 1. Введение. Основы техники безопасности. Основные правила и требования техники безопасности и противопожарной безопасности при работе в помещении компьютерного класса. Структура дисциплины "Компьютерный рисунок": цели и задачи теоретических и практических занятий 3-го года обучения.

Тема 2. Знакомство с понятием «векторная графика», форматы векторной графики.

Тема 3. Векторный графический редактор CorelDRAW. Отличие векторной графики от растровой. Введение в программу CorelDRAW. Элементы интерфейса. Основы работы с графическими объектами. Создание и редактирование графических объектов. Вывод изображений на печать.

Тема 4. Работа с текстом в CorelDRAW. Элементы интерфейса CorelDRAW. Рабочее окно программы CorelDRAW. Особенности меню. Рабочее поле. Организация панели инструментов. Сохранение и загрузка изображений. Вывод изображений на печать.

Тема 5. Создание проектов в CorelDRAW

Тема 6. Базы данных Access, понятие «реляционные БД»

Тема 7. Создание таблиц БД, форм. Создание связей, отчетов и запросов БД

Тема 8. Итоговое занятие

Тема 9. Разработка web- сайтов по программе «Юный web-дизайнер»

Примечание. В дни школьных каникул занятия учебно-творческого коллектива проводятся в соответствии с расписанием.

Ожидаемые результаты:

- 1) Систематизация всех интересных находок позволит организовать последующие коллективные и персональные выставки работ.
- 2) Компьютерные навыки, полученные в кружке, могут быть востребованы в будущем и помогут самореализоваться в социуме.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

(литература предназначена преподавателям и учащимся)

1. **Залогова Л.** “Практикум по компьютерной графике”, Москва, 2003 г.
2. **Рейнбоу В.** “Энциклопедия компьютерной графики”, Питер, 2003 г.
3. **М, Бурлаков.** CorelDraw X3. – СПб.: БХВ-Петербург, 2006.
4. **В. П. Леонтьев.** «Новейшая энциклопедия персонального компьютера 2003». Москва «ОЛМА-ПРЕСС» 2003 г.
5. **В. И. Мураховский.** «Компьютерная графика. Популярная энциклопедия». Москва «АСП-ПРЕСС СКД» 2003 г.
6. **Корриган Д.** Компьютерная графика: секреты и решения. М.: Энтроп, 1995.
7. **Тайц А.М., Тайц АА.** Adobe PhotoShop 7. — СПб. БХВ-Петербург. 2002.
8. ЭОО Элективные курсы в профильном обучении: Образовательная область «Информатика»/Министерство образования РФ — Национальный фонд подготовки кадров. — М.: Вита-Пресс, 2004.
9. Усенков Д. «Уроки Web-мастера.» - М.: Лаборатория Базовых Знаний, 2001. – 432с.
10. А. А. Дуванов «Web-конструирование. Элективный курс» - БХВ-Петербург, 2006
11. М. Ю. Монахов, А. А. Воронин. «Создаем школьный сайт в Интернете»- БИНОМ, Лаборатория знаний, 2005